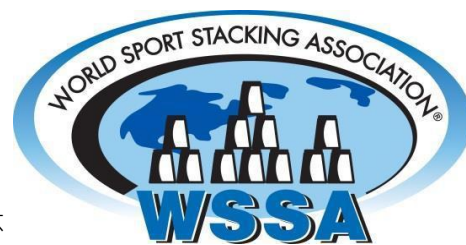


# WSSA 竞技叠杯运动规则手册

## WSSA 世界竞技叠杯运动协会®



**愿景宣言：**一个人人叠杯的世界！

**宗旨声明：**世界竞技叠杯运动协会 (WSSA) 致力于推广全球竞技叠杯运动的标准化和发展。本协会作为竞技叠杯运动规章制度的管理机构，为竞技叠杯运动赛事提供统一的准则，并批准竞技叠杯运动赛事和记录。

**座右铭：**我们只建立积极正面的金字塔！以鼓励为主，不贬低他人，只有谦逊的赢家和宽容的落败者！

**概述：**竞技叠杯运动不仅能培养重要的身体技能，如手眼协调性、敏捷性和专注力，还能促进自信心、团队合作和良好的体育道德。我们的宗旨是维护这些品质，并为所有人提供正向的经验。请理解，参与竞技叠杯运动项目的大多数人都是一名志愿者，他们努力工作，尽其所能。就像任何体育竞赛一样，会做出决策和裁决——大多数都是准确的，少数可能具有争议性——但一切都是公正无私的。我们要求所有参与比赛的人，包括叠杯选手、接力队协调员、工作人员和观众，共同努力，做好体育道德的榜样，度过美好的时光！WSSA 遵循积极教练联盟所概述的原则和指导方针。我们鼓励您遵循这些要点，并访问他们的网站 <http://www.positivecoach.org/>。

在 WSSA 认证的赛事中，工作人员和比赛主办方需要录制决赛比赛的视频，以确定名次和记录。只有决赛比赛会被录制。WSSA 不接受、考虑或审查与我们的比赛项目和比赛相关或无关的任何第三方视频。在我们的比赛中，观众、家长和参赛选手可以录制视频以供个人使用，但这些视频不会被视为官方视频，因此不能用于判决或审查目的。我们要求观众、家长和叠杯选手不要要求裁判员或工作人员审查任何第三方视频。

## 术语释义

**竞技叠杯运动专用杯** - 一种专门为竞技叠杯运动而设计的杯子，由 WSSA 批准并在竞技叠杯运动赛事或活动中使用。杯子的“杯口”位于开口端，而杯子的“杯缘”位于相对的封闭端。杯子的“杯阶”（或突出部分）靠近杯缘。在 WSSA 娱乐或认证赛事中用于比赛的杯子不能以任何方式被篡改或变更（例如，打孔，去除标志，涂抹外来物质等）。在 WSSA 比赛中使用的所有杯子必须具有清晰可见且良好状态的原始印刷。此规定适用于一套杯组中的所有杯子。不允许使用的杯子无论是否在比赛中被标示为问题，在视频审核中将被判为无效。注意：Speed Stacks, Inc. 是 WSSA 的主要赞助商，Speed Stacks® 品牌的竞技叠杯运动专用杯是“WSSA 的官方专用杯”，也是唯一获准在 WSSA 比赛中使用的品牌。（注意：Speed Stacks 品牌的 Super Stacks® 金属训练杯，Mini Speed Stacks® 迷你杯，Super Minis 金属迷你杯，Jumbo Stacks 珍宝杯和 Shorties 短杯不被视为 WSSA 竞赛中使用的“官方”WSSA 竞技叠杯运动专用杯。）

## 竞技叠杯运动叠法

1. 个别杯组可以向上叠杯或向下收杯，例如 3 杯叠杯法，6 杯叠杯法或 10 杯叠杯法；
2. 个别杯组可以组合成特定的叠杯顺序或模式（例如 3-3-3 叠杯法，3-6-3 叠杯法和 Cycle 花式循环叠杯法）。

**竞技叠杯运动选手** - 竞技叠杯运动赛事或活动的参与者（比赛选手）。

**特殊竞技叠杯运动选手** - 一名具有被诊断为会在标准组中处于劣势的残疾选手。特殊选手必须由学校、持证心理学家或医疗专业人员确认为具有以下诊断之一：

- a) **认知障碍**：患有任何严重限制认知能力疾病的人。
- b) **骨科损伤**：一种永久性、严重的肌肉骨骼残疾，会对选手的表现产生不利影响。
- c) **视力障碍**：合法的失明。
- d) **其他**：先前未提及的任何其他残疾类别，也会对选手的表现产生重大影响。

特殊竞技叠杯运动选手根据他们的平均 3-6-3 时间，在他们所在年龄组的两个“级别”之一进行比赛。级别 1 的平均时间为 7.999 秒或以下。级别 2 的平均时间为 8.000 秒或以上。符合特殊竞技叠杯运动选手资格的选手不一定要参加特殊竞技叠杯运动选手组。鼓励曾在特殊竞技叠杯运动选手组中参赛但取得与标准组同等成绩的特殊竞技叠杯运动选手参加标准组赛事。

特殊竞技叠杯运动选手在比赛桌上可以有指定人员根据需要提供帮助。例如但不限于，如果选手无法自己捡起掉落的杯子，可以由指定人员来捡起，并提供指导以提醒选手或团队有关程序和规则。

**向上叠杯** - 这个术语用于将杯子“向上”堆叠成金字塔形状。一旦选手开始叠放序列中的第一组杯子，无论是否启动计时器，都会进入“向上叠杯阶段”。

**向下收杯** - 这个术语用于“收回”已叠好的杯子或将杯子“向下”收成“柱”。一旦选手开始将序列中的第一组杯子向下收，就会进入“向下收杯阶段”。所有选手在开始向下收第二个杯组之前，必须使用双手以任何顺序开始向下收第一个杯组，并且在开始向下收第三个杯组之前，必须使用双手开始向下收第二个杯组。第三个杯组可以使用一只手向下收杯。

**3-3-3 叠杯法** - 依据个人喜好从左到右或从右到左进行“向上叠杯”和“向下收杯”，每个杯组由三个杯子组成（3-3-3）。

**3-6-3 叠杯法** - 依据个人喜好从左到右或从右到左进行“向上叠杯”和“收杯”，三个杯组由左侧三个杯子，中间六个杯子，右侧三个杯子组成（3-6-3）。

**Cycle 花式循环叠杯法** - Cycle 花式循环叠杯是由 3-6-3 叠杯、6-6 叠杯和 1-10-1 叠杯组成的一种模式，按照连续顺序进行，并以“下收”3-6-3 结束。

**失误** - 在向上叠杯或向下收杯的过程中杯子掉落时使用的术语。常见的失误包括：

1. 杯子从杯组中掉落到桌子或地板上。
2. 上层的杯子向下滑落到下层的杯子上。
3. 向下收杯的杯组倒在旁边。
4. 在向上叠杯阶段：
  - a) 一个杯子的杯口靠在另一个杯子的杯阶上或
  - b) 向上叠杯中的顶部杯子以倾斜的姿势停靠在下方的杯子上或
  - c) 在向下收杯阶段，杯组中最顶部的杯子本应完全套盖在下层的杯子上，却只套盖住部分或盖姿倾斜。

**StackMat®（垫子和计时器）和比赛显示器** - WSSA 的官方指定计时设备。

1. 计时器必须用两个按钮且方向正确地连接到垫子上。
2. 启动和停止手部位置\* - 一只手不能用于激活超过两个触碰面板。启动计时器时，必须使用两只手激活四个触碰面板，左手拇指激活左侧拇指触碰面板，右手拇指激活右侧拇指触碰面板，手的任何其他部分激活每个顶部触碰面板。停止计时器时，必须再次使用两只手激活触碰面板。在启动和停止计时器时，手不能握住杯子，但可以触摸到杯子。这些规则适用于所有比赛项目。
3. 在 WSSA 赛事上只允许使用官方 Speed Stacks 设备。在获得认证的赛事中，必须使用最新的竞赛显示器、垫子和计时器，目前必须使用 G5 计时器和垫子。在所有 WSSA 认证的标准组赛事上，计时器必须使用 4-pad 模式。在 WSSA 认证赛事中，特殊选手将使用 2-pad 模式。特殊选手也可以选择使用 4-pad 模式。

\*对于因残疾无法使用双手的选手可以做出特殊规定。

**叠杯表面** - 叠杯表面仅指垫子的表面范围（不包括计时器）。只要杯子的任何部分仍靠在垫子上，就被视为在叠杯表面上。叠杯必须在叠杯表面上进行，当叠杯顺序完成时，所有杯子都必须在叠杯表面上 - 如果杯子的任何部分也靠在计时器顶部，将会发生犯规。

由于失误导致杯子未放在叠杯表面上或放在计时器顶部可以不受判罚。

**突发情况** - 意外地在计时器的触摸面板上轻微移动一只手或双手，导致计时器似乎自行启动，然后在短时间内停止。这种突发情况不被视为“试叠”。只需重置计时器。

**比赛设备** - 由 WSSA 提供的任何竞技叠杯设备，包括垫子和计时器，竞赛显示器，桌子等。

**设备故障** - 如果比赛设备故障导致叠杯选手无法完成试叠，裁判必须允许重新一次试叠。在向上叠杯之前未启动计时器或在完成叠杯顺序后未停止计时器不构成设备故障。

**官方比赛桌** ( 也可选择性作为热身桌 )

1. 竞技叠杯运动比赛桌的标准尺寸为：宽度 = 72.5-77.5 厘米 ( 29-31 英寸 )，长度 = 180-187.5 厘米 ( 72-75 英寸 )，高度 = 72.5-77.5 厘米 ( 29-31 英寸 )。(注：在美国，这相当于一个“标准”的 2.5 英尺 x 6 英尺折叠桌)。
2. 由于许多国际间的差异，不同尺寸的桌子是可以接受的，但是赛事总监需要获得 WSSA 的批准。当桌子长度小于上述标准长度时，需要将两个桌子并排放置以进行对抗接力比赛。
3. 可选：赛事总监可以选择提供以下尺寸的较低高度桌子给身高低于 102 厘米 ( 40 英寸 ) 的选手使用 - 宽度 = 72.5-77.5 厘米 ( 29-31 英寸 )，长度 = 180-187.5 厘米 ( 72-75 英寸 )，高度 = 61 厘米 ( 24 英寸 )。WSSA 建议无法正常使用“标准”高度比赛桌的年幼和/或身材较矮小选手，应使用较低的比赛桌。如果没有较低的比赛桌可以使用，WSSA 建议应使用 OSHA 批准的阶梯板/平台供选手踩踏，来增加选手的高度。

**启动犯规** - 在 H-T-H 对抗接力比赛中，在裁判喊出“开始”口令之前，第一棒的选手就将手掌离开了计时器。

**停止犯规** -

- a) 计时器在叠杯顺序完成之前停止 ( 不要与“失误”混淆-请参见上面的定义 ) 和/或
- b) 在接力比赛中，计时器在最后一棒选手完成他/她的叠杯顺序之前停止。注意：在计时器停止之前，所有杯子必须完成下收并直立。如果计时器停止后，杯子仍在移动，它们必须自行停止并以下收和直立的放置方式停在叠杯表面上，否则将发生犯规行为。此外，一旦计时器停止并且杯子自行停止 ( 无论发生的顺序如何 )，试叠就被视为完成，然后就不会发生犯规行为。

**犯规** - 在计时期间发生的犯规行为，导致没有成绩记录。

**脚部犯规**

1. 所有接力赛事：
  - a) 下一棒等待叠杯的选手脚踏/越过起跑线
  - b) 上一棒叠杯选手返回触地/越过起跑线时，下一棒等待叠杯的选手双脚没有接触地面
2. 仅限于计时 3-6-3 接力：忽略中心线。

3. 仅限于 H-T-H 对抗接力：所有叠杯选手 -- 在前场和后场都脚踏/越过中心线。

**处罚记点** - 在 H-T-H 对抗接力赛事中，犯规的队伍会被处罚记点，例如启动犯规、停止犯规、未正确修复的失误等）。

**丧失比赛资格** - 因做出干扰和/或违反体育道德之行为而在 H-T-H 对抗接力赛事中丧失比赛资格。

**分组** - 选手的分组是基于年龄和某些项目性别。请参阅“项目和年龄分组”部分。

**接力队协调员** - 一位负责确保接力队队员能在正确的时间和地点做正确的事情的人。

**预赛** - 所有计时项目都从预赛开始，目的是确定每个年龄组中最快的选手们，然后晋级决赛。

**决赛** - 从预赛中晋级的选手在每个年龄组中进行排名赛。注意：决赛选手的数量可能因比赛项目和参赛选手的数量而有所不同。

**记录** - 在 WSSA 认证赛事的计时项目中，建立的最快秒数成绩。记录根据比赛项目、年龄/性别分组进行划分，并按州/省、国家和世界记录进行分类，这些记录可在 WSSA 网站 [thewssa.com](http://thewssa.com) 上找到。

## 正确的叠杯顺序

注意：在向上叠杯阶段，必须用双手处理单个杯组。还应注意一些具有特定要求的情况（请参阅“关于同时用双手操作的澄清”）。

**3-3-3 叠杯法 和 3-6-3 叠杯法** - 依据个人喜好从左到右或从右到左叠杯。叠杯顺序意在从一侧到另一侧进行，而不是从前到后或从后到前。

1. 在向上叠杯阶段，叠杯选手的双手不能同时放在两个杯组上，也不能在将一个杯组“上叠”时，同时将另一个杯组“下收”。
2. 可以同时下收两个杯组。所有选手在开始向下收第二个杯组之前，必须使用双手以任何顺序开始向下收第一个杯组，并且在开始向下收第三个杯组之前，必须使用双手开始向下收第二个杯组。第三个杯组可以使用一只手向下收杯。\*
3. 下收阶段必须与上叠阶段保持相同的方向（例如，如果你从左到右“上叠”，你也必须从左到右“下收”）。

**Cycle 花式循环叠杯法** - Cycle 花式循环叠杯是由 3-6-3 叠杯、6-6 叠杯和 1-10-1 叠杯组成的一种模式，按照连续顺序进行，并以“下收” 3-6-3 结束。

1. 依据个人喜好从左到右或从右到左叠杯。
2. 在叠杯过程中，选手的双手不能同时放在两个杯组上，也不能在将一个杯组“上叠”时，同时将另一个杯组“下收”。（注意“关于双手同时放在叠杯上的说明”）
3. 可以同时下收两个杯组。所有选手在开始向下收第二个杯组之前，必须使用双手以任何顺序开始向下收第一个杯组，并且在开始向下收第三个杯组之前，必须使用双手开始向下收第二个杯组。第三个杯组可以使用一只手向下收杯。\*
4. 3-6-3 和 6-6 叠杯的上叠和下收阶段必须始终从同一侧开始，并按照相同的方向进行。
5. 在 3-6-3 的下收阶段中，最后一个 3 杯可以用一只手手收，这个 3 杯只需呈“柱形”即可完成下收阶段。（在转换到 6-6 时，杯子不需要完全“套盖”）
6. 如果在从 3-6-3 转换到 6-6 的过程中，6 杯倒在一边，选手可以在叠起倒下的第二个 6 杯前先叠起第一个 6 杯。
7. 在花式循环叠杯过程中，两个上叠的 6 杯必须以“并排”的方式放置，而不是以“前后”的方式。
8. 下收 6-6 - 所有 12 个杯子都必须参与下收（不能有任何杯子留下），并且聚集在至少 10 个杯子的杯组中，允许 12 个杯子中的一个或两个留在选手的手中。一旦一只手将一个杯子放在一侧，该手就不能再用于完成 6-6 的下收。
9. 从 12 个杯子的杯组中取出的前两个杯子（或留在选手手中的杯子）必须分别放置在 10 杯的两侧（形成 1-10-1），一个杯子放在 10 杯的右侧，另一个杯子放在 10 杯的左侧。其中一个杯子必须面朝“下”放置，另一个杯子必须面朝“上”放置（选手可选择）。1 杯不能在上叠过程中越过 10 杯的中心。10 杯的中心由与垫子和/或计时器接触的底层 4 个杯子中间确定。6-6 的下收阶段在杯子形成 1-10-1 的排列时完成。
10. 一旦完成 1-10-1 上叠，10 杯两侧的两个 1 杯必须先被“拿起”（1-10-1 的下收阶段在 10 杯上叠完成后，一只手触摸 1 杯时开始），然后用于下收成 3-6-3，从而结束花式循环叠杯。

## 关于双手同时放在叠杯上的说明

选手的双手不能在向上叠杯或向下收杯阶段同时触摸两个杯组，除非符合以下情况：

1. 可以同时下收两个杯组。所有选手在开始向下收第二个杯组之前，必须使用双手以任何顺序开始向下收第一个杯组，并且在开始向下收第三个杯组之前，必须使用双手开始向下收第二个杯组。第三个杯组可以使用一只手向下收杯。\*
2. 一旦杯组已经开始向下收杯，选手可以将一只手留在下收完的杯组上，而另一只手继续下收剩余的杯组。
3. 在向下收杯阶段，只要选手按照正确的顺序下收每个杯组，选手可以随时以任何顺序修正失误，但必须在停止计时器之前进行（在计时赛事中），并且应在脚步交棒之前进行（在接力赛事中）。修正失误可以用一只手在失误的杯组上进行，而另一只手继续下收剩余的杯组。如果在接力比赛中，在交棒之后发现失误，选手可以返回并修正失误，只要下一棒的选手没有触摸到比赛桌上的任何杯子。修正失误后，必须进行正

确的脚步交棒。

4. 在 Cycle 花式循环中，从三个主要组合 ( 3-6-3 · 6-6 · 1-10-1 ) 中的其中一个转换到另一个时，选手可以同时触摸两个杯组：
  - a) 当从 3-6-3 转换到 6-6 时，选手的双手可以同时触摸两个 3 杯，但是在最后一个 3 杯下收完成后才能开始第一个 6 杯的上叠，并且可以简单地以“柱状”存在。（换句话说，不能同时向上叠杯和向下收杯）。最后一个 3 杯必须转移到第一个 3 杯上。在进入上叠第一个 6 杯之前，最后一个 3 杯不必“放在”第一个 3 杯上，但可以使用 3-2-1 的方法向上堆叠。
  - b) 当从 6-6 转换到 1-10-1 时，所有选手必须使用双手开始下收第一个 6 杯，并可以在此后的任何时候开始下收第二个 6 杯。\*
  - c) 当从 6-6 转换到 1-10-1，以及从 1-10-1 转换到 3-6-3 结束时，可以同时触摸左右两边的 1 杯。
  - d) 当从 6-6 转换到 1-10-1 时，选手的双手可以同时触摸 1 杯和 10 杯，但是 10 杯的上叠必须在双手都从 1 杯上松开后才能开始。

\*对于因残疾无法使用双手的选手可以做出特殊规定。

**失误** - 如果在“上叠阶段”发生失误，必须立即进行修复，但下收的杯组倒在一边的情况除外，在这种情况下，在按顺序进行上叠前，无需进行修复。为了在上叠阶段正确修复失误而不犯规，选手必须在上叠下一个杯组之前修复倒下的杯子。如果选手在上一个杯组上叠发生失误之前、期间或之后开始叠下一个杯组，选手必须将杯子放回原来的位置，并返回修复失误后才能继续。“下收阶段”是指选手开始按顺序向下收第一个杯组时开始。如果在开始下收阶段之前杯子倒下，必须按正确的顺序修复它们，然后才能开始下收第一个杯组。这包括在上叠阶段“滑落”但在下收阶段“持续滑落”时迅速“接住”的杯子。如果没有按正确顺序返回并修复，将会发生犯规。一旦进入下收阶段，倒下的杯子不需要重新叠成金字塔，只需要下收到杯组中。在下收阶段发生的失误可以在任何时候修复，不一定要按顺序修复，只要选手按正确顺序收下每个杯组即可。所有失误必须在停止计时器（在计时赛事中）之前修复，并且应在脚步交接之前（在接力赛事中）修复。如果在脚步交接后发现失误，请按上述描述的正确方式修复。如果选手失误倒杯，只有该名选手才能捡起杯子。如果除选手以外的其他人触碰到失误倒杯的杯子，选手只需捡起杯子并继续进行。如果在试叠过程中发生失误，选手不能滥用修复失误来获得额外的热身。在试叠过程中重新开始将被视为额外的一次试叠。在这种情况下，该次试叠将被记录为最终成绩，并且下一个试叠将被取消。在试叠过程中没有失误但重复叠杯顺序将会受到相同的处罚。（注意：裁判员可以自行决定修复失误是否被用来获得额外的热身。这也适用于 WSSA 视频审查。）

## 比赛项目

注意：WSSA 认证赛事中的所有计时赛事都包含初赛（ Prelims ）和决赛（ Finals ）。请参阅术语释义。WSSA 保留允许其他替代比赛形式的权利。

## 个人计时赛事

1. 参赛选手必须参加他们所属年龄/性别 ( 如果适用 ) 的分组。参赛选手的年龄组别与其比赛最后一天的年龄相符。
2. 参赛选手只能在个人计时赛事中进行一次比赛。个人预赛按照以下顺序进行：3-3-3、3-6-3 和 Cycle。
3. “热身桌” ( 可选 ) - 如果场地空间和资源允许，赛事总监可以选择在比赛中使用热身桌 ( “热身” )。如果是这样的话，每个比赛桌都需有一个相应的热身桌，设置距离比赛桌至少 4.27 米 ( 14 英尺 )。热身桌包含两个垫子计时器和一个距离起点 2.13 米 ( 7 英尺 ) 的起跑线。每位参赛选手在轮到他们到比赛桌上比赛之前，皆有机会在热身桌上热身。( 注意：他们在比赛桌上第一次试叠之前，仍然有两次正常的热身机会 )。他们在热身桌的时间受限于他们前面的参赛选手在比赛桌上完成比赛所需的时间。一旦参赛选手开始在热身桌上热身，他们必须在下一轮比赛桌上进行比赛。
4. 每位参赛选手在三次试叠之前最多允许进行两次热身，并且必须按照以下顺序进行：3-3-3、3-6-3、Cycle。每位参赛选手可以选择放弃其中一次或两次热身。每次比赛的热身必须在第一次试叠实际计时之前完成，热身的顺序必须与比赛顺序相同。热身不能在后续试叠之间进行，任何类型的单个杯组上叠都构成热身，并将计为下一次试叠，即该次试叠将被判定为无效。( 注意：仅仅将杯子分离或重新排列在一起不被视为热身。在热身和试叠之前和中间测试比赛设备是允许的。 ) 如果比赛中没有使用热身桌，一旦参赛选手开始在比赛桌上进行第一次热身，他们就必须立即完成他们的比赛。换句话说，你不能在热身后，认为自己还没有准备好，决定离开并在稍后回来比赛。
5. 在参赛选手完成热身，裁判会通过说“计时器清零，准备好可以开始。”来指示参赛选手进行第一次“试叠”。参赛选手可以在计时器的绿灯亮起后的任何时间开始进行试叠。( 注意：如果发生“突发状况”( 见定义 )，裁判将允许参赛选手重新进行试叠。 )
6. 当参赛选手完成试叠后，裁判将记录参赛选手的秒数成绩，前提是参赛选手没有“犯规无效”( 见“犯规”定义 )。
7. 然后裁判会说：“计时器清零，准备可以开始”，表示参赛选手可以进行下一次试叠。
8. 秒数成绩：
  - a. 参赛选手的个人成绩由三次“试叠”确定。参赛选手三次试叠中的“最佳成绩”是他们的最快秒数。参赛选手的成绩将记录到千分之一秒。
  - b. 参赛选手的成绩首先在个人预赛中确定。如果参赛选手晋级到个人决赛，他/她在决赛中的成绩将取代预赛成绩。
9. 在预赛中，如果赛事总监和分组经理是比赛过程的目击者，他们可以推翻裁判的判决。在屏幕上观看并不构成目击者。
10. 在个人赛事期间，所有观众和其他参赛选手必须待在比赛区域外。

**双人计时赛事** - 双人赛事由两名选手组成一个团队共同合作，以最快速度完成 Cycle 叠杯 ( 特殊选手为 3-6-3 )。这个项目的挑战在于一名选手只能使用右手，而另一名选手只能使用左手。换句话说...两人合而为一地叠杯！

1. 年龄分组
  - a. 双人队伍 ( DT ) 必须在与他们在比赛最后一天的年龄相符的年龄分组中参赛。在 6U 至 18U 年



龄组中，队伍以年龄最大的选手所在的分组参加比赛。在 19+ 至 75+ 年龄组中，队伍以年龄最小的选手所在的分组参加比赛。18 岁及以下的选手可以与 19 岁及以上的选手一起参加 “Open” 组的赛事，在比赛中 Open 组与 19+ 组合并。

- b. 对于双人项目，如果双人队伍的两名选手都被标示为 “特殊选手”，则该队伍可以参加特殊选手年龄组的赛事。如果至少有一名选手参加标准年龄组的赛事，则该队伍必须参加标准年龄组的赛事。
  - c. 双人队伍可以是男女混合的。
  - d. 选手只能在自己的年龄组内参加一次双人项目的赛事。
  - e. 选手也可以参加一次 Child/Parent 亲子队伍的赛事。（“Child” 可以是任何年龄。“Parent” 被定义为孩子的父母、继父母、法定监护人、祖父母或继祖父母。）一个 “Parent” 可以在自己的家庭中参加多个亲子队伍的赛事。
2. 一个双人队伍只能参加一次双人预赛。
  3. 手的使用
    - a. 在双人队伍中，右侧的叠杯选手只能使用右手，而左侧的叠杯选手只能使用左手。
    - b. 合作搭档可以选择在试叠之间交换左右位置。
  4. 双人赛事遵循与个人赛事相同的顺序规则，但有以下附加规定：在向上叠杯和向下收杯阶段，每个杯组都必须由两个选手共同操纵（上叠和下收）。该规则的唯一例外是在从 3-6-3 到 6-6 的转换中，最后的 3 杯可以由两位叠杯选手中的一位选手操纵。
  5. 每个双人队伍最多允许进行 2 次热身，但可以选择放弃其中一次或两次。热身必须在第一次试叠实际计时之前完成。热身必须是 Cycle 叠杯（特殊叠杯选手是 3-6-3 叠杯），任何类型的单个杯组上叠都构成热身，并将计为下一次试叠，即该次试叠将被判定为无效。（注意：仅仅将杯子分离或重新排列在一起不被视为热身。在热身和试叠之前和中间测试比赛设备是允许的。）热身不能在后续试叠之间进行。此外，一旦双人队伍开始了第一次热身，他们就必须立即完成他们的比赛。换句话说，你不能在热身，认为自己还没有准备好，决定离开并在稍后回来比赛。（注意：如果个人竞赛中使用了 “热身桌”，则双人竞赛中也应该使用。）
  6. 在双人队伍完成热身，裁判会通过说 “计时器清零，准备好可以开始。” 来指示参赛选手进行第一次 “试叠”。参赛选手可以在计时器的绿灯亮起后的任何时间开始进行试叠。（注意：如果发生 “突发状况”（见定义），裁判员将允许参赛选手重新进行试叠。）
  7. 当双人队伍完成了试叠后，裁判将记录双人队伍的秒数成绩，前提是双人队伍没有 “犯规无效”。（见 “犯规” 定义）然后裁判员会说：“计时器清零，准备可以开始”，表示参赛选手可以进行下一次试叠。
  8. 秒数成绩：
    - a. 双人队伍的成绩由三次 “试叠” 确定。三次试叠中的最佳成绩是他们的最快秒数。双人队伍的成绩将记录到千分之一秒。
    - b. 双人队伍的成绩首先在双人预赛中确定。如果双人队伍晋级到双人决赛，他们在决赛中的成绩将取代预赛成绩。
  9. 在预赛中，如果赛事总监和分组经理是比赛过程的目击者，他们可以推翻裁判的判决。在屏幕上观看并不构成目击者。

10. 在双人比赛期间，所有观众和其他参赛选手必须待在比赛区域外。

**3-6-3 计时接力赛事** - 这个项目结合了“H-T-H 对抗接力赛”和“个人计时赛”的元素。可以将其视为比较秒数（而不是和其他队伍相比）的“个别接力队伍比赛”，违规行为会导致“犯规”而不是“记点”。

1. 这个项目要求将垫子和计时器放置在图示位置上，不得放置于桌子中央。虽然需要符合规定长度的起跑线（参见竞技叠杯场地），但中心线上不会有脚部犯规。脚部犯规只会发生在起跑线上。此外，在 3-6-3 计时接力赛事中，与桌子上中心线相关的违规行为不适用，只适用于 H-T-H 对抗接力赛事。



2. 一个接力队伍必须由至少四名选手组成，但不得超过六名。拥有超过 4 名选手的队伍可以在“试叠”之间自行替换一名或多名选手。
3. 年龄分组
  - a) 接力队伍必须在与他们在比赛最后一天的年龄相符的年龄组中参赛。在 6U 至 18U 年龄组中，队伍以年龄最大的选手所在的分组参加比赛。在 19+ 至 75+ 年龄组中，队伍以年龄最小的选手所在的分组参加比赛。18 岁及以下的选手可以与 19 岁及以上的选手一起参加“Open”组的赛事，在比赛中 Open 组与 19+ 组合并。
  - b) 对于 3-6-3 计时接力赛项目，如果接力队伍的所有队员都被标示为“特殊选手”，则该队可以参加特殊选手年龄组的赛事。如果至少有一名选手参加标准年龄组的赛事，则该队必须参加标准年龄组的赛事。
  - c) 接力队可以是混合性别的。
  - d) 一名选手只能参加一支队伍。
4. 一个接力队伍只能参加一次 3-6-3 计时接力预赛。
5. 在 3-6-3 计时接力赛事中，不允许违规行为（就像在个人和双人竞赛中一样）。如果选手在比赛中犯规，该次“试叠”将被记录为“犯规无效”（换句话说，在 3-6-3 计时接力竞赛中不像在 H-T-H 对抗接力赛事中那样记点。一次违规就会导致犯规）。违规行为包括以下内容：
  - 1) 双手在计时器上启动和停止的位置不正确
  - 2) 杯子完全放置在叠杯垫表面之外或计时器上
  - 3) 未按正确的叠杯顺序进行叠杯
  - 4) 未正确修复失误
  - 5) 非法使用双手叠杯 - 请参阅“关于双手同时放在叠杯上的说明”
  - 6) 停止计时器犯规
  - 7) 脚部犯规：  
下一棒选手

- a) 脚踩/越过起跑线
  - b) 当上一棒选手返回触地/越过起跑线时，下一棒等待叠杯的选手双脚没有接触地面。
6. 无论是在试叠之前还是在后续试叠之间，这个项目都没有热身。任何类型的单个杯组上叠都构成热身，将被计为下一次试叠，导致该次试叠犯规无效。（注意：仅仅分离或重新排列叠杯不被视为热身。）允许在试叠之前和之间测试比赛设备。
7. 顺序：
  - a) 队伍的首名选手从比赛桌上的计时器处开始。队伍中的其他三名选手在起跑线后面排成一列，面对首名选手的背部。队伍的边缘距离比赛桌的边缘 2.13 米（7 英尺）。
  - b) 裁判员通过对首名选手说：“计时器清零，准备好可以开始。”来指示队伍开始进行三次试叠中的第一次试叠。
  - c) 首名选手在完成 3-6-3 后跑回起跑线，并用一只脚触地或越过起跑线，从而允许下一棒等待叠杯的选手（双脚在起跑线后面，与地面接触）离开起跑线并跑向比赛桌。
  - d) 第二、第三和第四名选手也是如此。
  - e) 第四名也是最后一名选手将停止计时器并返回到后场。
8. 秒数成绩：
  - a. 接力队伍的“秒数成绩”在预赛中首先由三次“试叠”确定。三次试叠中的最佳成绩是他们的最快秒数。每次试叠成绩将记录到千分之一秒。
  - b. 接力队伍的成绩首先在接力预赛中确定。如果接力队伍晋级到接力决赛，他们在决赛中的成绩将取代预赛成绩。（注意：在预赛中，每支队伍只有 1 名裁判。该裁判站在比赛桌的一侧，负责观察所有可能的违规行为。在决赛中，将有 2 名裁判：主裁判和线裁判。）
9. 在预赛中，如果赛事总监和分组经理是比赛过程的目击者，他们可以推翻裁判的判决。在屏幕上观看并不构成目击者。

## 犯规 - （仅限计时赛事）

1. 双手在计时器上启动和停止的位置不正确
2. 杯子完全放置在叠杯垫表面之外或计时器上
3. 未按正确的叠杯顺序进行叠杯
4. 未正确修复失误
5. 非法使用双手叠杯 - 请参阅“关于双手同时放在叠杯上的说明”
6. 停止计时器犯规（不要与“突发情况”混淆。）
7. 脚部犯规（仅限 3-6-3 计时接力）：
  - 下一棒选手
    - a) 脚踩/越过起跑线
    - b) 当上一棒选手返回触地/越过起跑线时，下一棒等待叠杯的选手双脚没有接触地面。

裁判员注意事项：如果除选手外的其他人触碰到杯子，选手只需取回杯子并继续比赛。此外，请一定要在犯规发生后告知选手，以便选手在下一轮试叠中进行修正。

## 平局决胜 - (仅限计时赛事)

在所有计时赛事中，平局将按照以下方式在每个年龄组别的决赛以及总排名中解决：由相同秒数成绩产生的平局将通过平局选手的次佳成绩进行划分；如果仍然存在平局，则通过第三佳表成绩进行划分；最后，通过最佳预赛成绩进行划分。如果仍然存在平局，则将简单地视为平局。（注意：预赛中不解决平局，居首位的选手（由赛事总监确定）进入决赛。如果最后一个资格名额存在平局，则一个或多个额外的选手有资格进入决赛。

## H-T-H 对抗接力赛事

1. 一个接力队伍必须由至少四名选手组成，但不得超过六名。
  - a) 在 6U 至 18U 年龄组中，队伍以年龄最大的选手所在的分组参加比赛。在 19+ 年龄组中，队伍以年龄最小的选手所在的分组参加比赛。18 岁及以下的选手可以与 19 岁及以上的选手一起参加“Open”组的赛事，在比赛中 Open 组与 19+ 组合并。
  - b) 一名选手在每个项目只能代表一支队伍参赛。
  - c) 拥有 6 名选手的队伍可以在比赛中自由替换选手。
2. 每支队伍中的四名选手在 H-T-H 对抗接力赛中与另一支队伍竞争。每“场”比赛由连续的几“局”比赛组成。每场比赛（无论是 3-3-3, 3-6-3, 或 Cycle）采三战两胜制。
3. 在标准尺寸的桌子上，每个垫子和计时器都应位于桌子的一半。
4. WSSA 比赛场地必须在比赛地板和桌子上明确标出一条中心线。所有选手必须留在自己的半场。选手在任何时候都不能触碰或越过中心线。这条中心线从起跑线无限延伸到后场，同时也从起跑线延伸到前场和桌子下方。
5. 这可以作为双败淘汰赛形式进行（队伍必须输掉两场“比赛”才能被淘汰），也可以作为单败淘汰赛形式进行（队伍在输掉一场“比赛”后被淘汰）。
6. 在比赛桌上，两支队伍各自将杯子摆放在自己半场的垫子上。一条明显可见的胶带（建议宽度为 2.5 厘米或 1 英寸）将桌子分成两半，并代表着在桌子上方和下方延伸的“平面”，将两支队伍分隔开来。
7. 顺序：
  - a) 队伍的首名选手从比赛桌上的计时器处开始。队伍中的其他三名选手在起跑线后面排成一列，面对首名选手的背部。队伍的边缘距离比赛桌的边缘 2.13 米（7 英尺）。
  - b) 裁判员的起跑口令是：“Ready, Get Set, Go!” 在“Go”一词发出后，每支队伍的首位选手开始叠杯。一旦他们的叠杯顺序完成，首位选手将返回起跑线，并用一只脚触碰或越过起跑线，这样下一棒的选手（双脚都在起跑线后面并接触地面）就可以离开起跑线并跑向桌子。
  - c) 第二、第三和第四名选手也是如此。

- d) 当第四名选手完成叠杯并停止计时器时，队伍就完成了比赛。
  - e) 这名选手应立即返回后场。
8. 每局比赛结束后，队伍将换边进行下一局比赛。
  9. 在 H-T-H 对抗接力赛事中，所有观众和非参赛的选手必须待在比赛区域外。
  10. 在 H-T-H 对抗接力赛事中，不允许在比赛桌上进行热身。然而，在比赛开始之前，可以在热身桌上进行热身。允许在赛事之前和之间测试比赛设备。
  11. 为了展现良好的体育道德精神，在每场比赛之前和之后，无论输赢，两支队伍都应该通过握手或击掌来致意和尊重对方。

**H-T-H 对抗接力赛事 - 处罚记点** - 当一名选手在 H-T-H 对抗接力赛事中犯规时，他/她的队伍会被判定一个“罚点”。罚点会被计入比赛结果，以确定最终结果。罚点的判定如下：

1. 第一棒和最后一棒的选手双手在计时器上启动/停止的位置不正确。
2. 杯子完全放置在叠杯垫表面之外或计时器上。 \*\*
3. 没有遵循正确的叠杯顺序。
4. 未正确修复失误。
5. 非法使用双手叠杯\*
6. 停止犯规。停止犯规（不要与“突发情况”混淆—请参阅定义）是指计时器在最后一棒选手完成他/她的叠杯顺序之前就被停止。对于发生停止犯规的队伍，将被判定一个罚点。比赛照常进行，最后一棒选手通过将双手正确放回计时器上来完成比赛（注意：一旦发生停止犯规，裁判必须通过目视判定两个队伍完成比赛的顺序）。
7. 脚部犯规
  - a) 所有叠杯选手：在前场或后场脚踩/越过中心线。
  - b) 下一棒准备叠杯的选手：
    - i. 脚踩/越过起跑线。
    - ii. 当上一棒选手返回触地/越过起跑线时，下一棒等待叠杯的选手双脚没有接触地面。
8. 启动犯规：第一棒选手 – 手在裁判喊出口令“Go”之前就离开计时器。
9. 延迟启动：第一棒选手 – 手在裁判喊出口令“Go”之后延迟启动。
10. 无论是“堆叠”中还是“失误”，杯子掉在桌面和/或地板的中心线上或越过中心线。 \*\*
11. 第二名完成。根据计时器和比赛显示器上显示的最慢秒数，将被判定一个罚点。
12. 接力队协调员必须在每场比赛期间留在他们的后场。否则，该队将被判定一个罚点。
- 13.

\*对于因残疾无法使用双手的选手可以做出特殊规定。

\*\* 无论涉及多少个杯子，每次只判罚一点。此外：如果除叠杯选手外的其他人触摸到失误的杯子，叠杯选手只需取回杯子并继续比赛。

接力比赛结束：在每局比赛结束时，每位裁判将通过手指展示他们队伍的罚点。罚点最少的队伍获胜。如果每支队伍的罚点数量相同，则被视为平局，比赛将重新进行。

## 记录

WSSA 审查并持续追踪所有在 WSSA 认证赛事/活动中创下的所有“年龄分组”和“不分龄”国家和世界记录，以及仅限于美国和加拿大的所有“年龄分组”和“不分龄”州/省记录。国际 WSSA 分会可根据自己的决定追踪他们自己的州/省记录。只有在个人、双人和计时接力赛事的“决赛”中才能创下记录，并且被视为“潜在记录”，直到 WSSA 位于美国科罗拉多州的视频审查委员会进行单向或其他验证。

**国籍和居住地** - 记录首先归属于选手正式国籍所属的国家，其次归属于居住地的州/省（如适用）。例如，美国公民和科罗拉多州居民可以创立科罗拉多州的“年龄分组”和“不分龄”记录以及美国的“国家”记录。任何国家的公民都可以创令“年龄分组”和/或“不分龄”的“国家”和“世界”记录。具有相同“国籍”和居住地的双人和接力队伍可以创立州、省、国家和世界记录。具有“混合”国籍和居住地的人只有在有共同点的情况下才有资格获得记录，例如科罗拉多州居民和加利福尼亚州居民无法创立州记录，但他们可以创立美国国家和世界记录。混合接力队伍也是如此。如果双人或接力队伍的成员来自不同的国家，他们只有资格创立世界记录。

**多重国籍** - 如果选手拥有多个国家的公民身份，并且居住在其中一个“国籍”国家，选手可以选择代表其中任何一个国家进行比赛。选手必须在参加比赛之前申报选择的国家，并且在整个赛季中，所选择的国家将成为他们代表的“国家”。如果选手在该赛季已经参加了一次比赛，那么他们在该场比赛中代表的国家将成为他们在整个赛季中代表的国家。

**居住国家** - 如果选手居住在一个不是自己国籍的国家，并且已经居住至少 6 个月，选手可以选择代表自己的“国籍”国家或居住国家，但选手在参加比赛之前必须申报选择的国家，并且在整个赛季中，所选择的国家将成为他们代表的“国家”。如果选手在该赛季已经参加了一次比赛，那么他们在该场比赛中代表的国家将成为他们在整个赛季中代表的国家。

**其他情况** - 上述章节未涵盖的国籍或居住地情况可以提交给 WSSA 总部进一步考虑。

### 美国地区（州）居住

**多个州（地区）** - 如果选手在一个赛季期间居住在多个州，选手可以选择代表任何一个州。选手必须在该州居住至少 3 个月，才有资格选择该州。选手在参加比赛之前必须申报所选择的州，并且在整个赛季剩余时间内，该州将成为他们代表的“地区”（除非他们符合其他更改地区的要求，请参阅下一章节）。如果选手在该赛季已经参加了比赛，则他们选择的州将成为他们在整个赛季剩余时间内代表的地区（除非他们符合其他更改地区的要求，请参阅下一章节）。

**在赛季中更改 WSSA 地区的要求** - 如果选手永久搬迁，他们可以在居住地变更后立即更换 WSSA 记录的位置。

1. 对于在一年（1月至12月）内居住在多个州的选手来说，在这些地点更换并不构成“搬迁”。
2. 对于在另一个州上学的选手来说，返回家乡度过暑假或返回学校并不构成“搬迁”。
3. 在另一个州临时居住少于2个月并不构成“搬迁”。

**规则** - 必须遵循以下规则来创造记录：

1. 必须使用 WSSA 批准的 Speed Stacks® 品牌竞技叠杯。
2. 必须使用官方 Speed Stacks 设备。
3. 必须进行录像以供审查和验证。（注意每个项目的摄像机摆放以及下方章节的“录像设置标准”。）
4. 个人和双人决赛的裁判员位置如下：  
裁判员 1 - (主审裁判员) - 位于选手比赛桌对面的相邻侧场。
5. 3-6-3 计时接力决赛的裁判员位置如下：  
裁判员 1 (主审裁判员) - 与上述相同  
裁判员 2 (线审裁判员) - 位于起跑线的相邻侧场。
6. 裁判会用彩色卡片指定判定试叠结果。（绿色 - 有效，黄色 - 有疑问的试叠（可能需要视频审查），红色 - 犯规无效）。
7. 决赛裁判员不能是选手的家庭成员。

**录像设置标准** - 如果不遵循录像指南，可能会导致试叠犯规无效。

## 个人和双人计时赛事

1. 摄像机必须位于选手的中间，距离桌子约 1.82 米（6 英尺），以直视角度放置在三脚架上（鼓励但可选），裁判员的位置应确保不会遮挡摄像机对选手的视野。（参阅上面列出的“裁判员位置”）
2. 视频画面必须包括以下正面视野：垫子、计时器、桌面、12 个 Speed Stacks® 杯子、选手的手、选手的脸和头部，以及比赛显示器。
3. 所有热身和试叠都必须录像。

## 3-6-3 计时接力赛事

1. 摄像机必须放置于桌子的对角。（注意近似测量）
2. 摄像机的视野必须捕捉到选手从头部到桌面的全景，包括选手的脸和手、垫子、计时器、12 个杯子、桌面和比赛显示器。摄像机视野还必须捕捉到双脚接触地面的下一棒选手的全景。它还必须捕捉到起跑线和返回选手越过起跑线时的脚。

3. 请记住，在 3-6-3 计时接力赛事中没有热身。
4. 整个起跑线（3.35 米或 11 英尺）必须在比赛场上用一条明显可见的线标记，并且垫子必须与桌子的侧边对齐。（这对于摄像机捕捉到在#2 中描述所有的内容非常重要。）

## 视频复审程序

1. 以下官员有权随时要求视频复审：WSSA 代表（如果有）、赛事总监、分组经理和判决该年龄组决赛的裁判员。
2. 如果其中一名授权官员对一次试叠的结果提出质疑，将在选手完成 3 次试叠后进行复审。对一次试叠的复审可能导致所有 3 次试叠都进行视频复审。在进行此复审后，如有必要，裁判员的原始判决可能会被撤销。
3. 如果复审后没有共识，裁判员必须请求更高级别的授权官员进行复审。高级授权官员在审查视频并与裁判员协商后，将作出最终判决。

## 认证/WSSA 视频审查

1. 所有决赛的“潜在纪录”视频和比赛结果应在比赛结束后 15 天内提交给 WSSA。
2. WSSA 视频审查委员会通过慢动作视频审查每个“潜在纪录”，并确认其为“官方纪录”或否认其为纪录。只有当委员会拥有无可争辩的视觉证据支持撤销时，才会撤销记录。
3. WSSA 将通知赛事总监所有官方认证纪录以及任何被撤销的“潜在纪录”。

**冠军总决赛** - 赛事总监可以选择将“冠军总决赛”作为比赛的一部分。“冠军总决赛”包括任何或所有 5 个计时项目的全场总排名前三名的选手，并允许他们进行最后一次比赛。“冠军总决赛”的目的是以集中目光的方式在所有观众和参赛选手面前展示比赛中最快的选手。“冠军总决赛”的参赛选手只能“超越”他们的决赛成绩；他们不能变得更差。如果他们在“冠军总决赛”中的最佳成绩没有超过他们的决赛成绩，那么他们将保持他们的决赛成绩。如果赛事总监选择在他/她的比赛中加入“冠军总决赛”，那么最低要求是进行“Cycle”。“冠军总决赛”遵循与决赛相同的规则，包括创立纪录的所有程序。全场总排名第三名的选手先开始，第二名选手紧随其后，第一名选手最后出场。最终的总排名将由“冠军总决赛”的结果决定，并相应地颁发奖项。

**大型锦标赛** - 以下赛事被视为大型锦标赛：世界锦标赛，亚洲锦标赛，欧洲公开赛和青少年奥林匹克运动会。大型锦标赛有额外的视频认证要求。在颁奖之前，所有 3-6-3 计时接力决赛的试叠必须进行视频审查。如果一次试叠被判无效，将审查次佳成绩。在 SOC 开始前，所有 SOC 资格选手必须进行决赛试叠的审查。如果一次试叠被判无效，将审查决赛次佳成绩以确定资格。在 SOC 期间必须进行现场视频审查。只有在该项目中超过选手最快决赛成绩的试叠才会被审查。在比赛现场的审查并不一定使一次试叠有创立新纪录的资格。所有纪录仍然需要由 WSSA 总部的视频审查委员会进行审查，才能成为官方纪录。



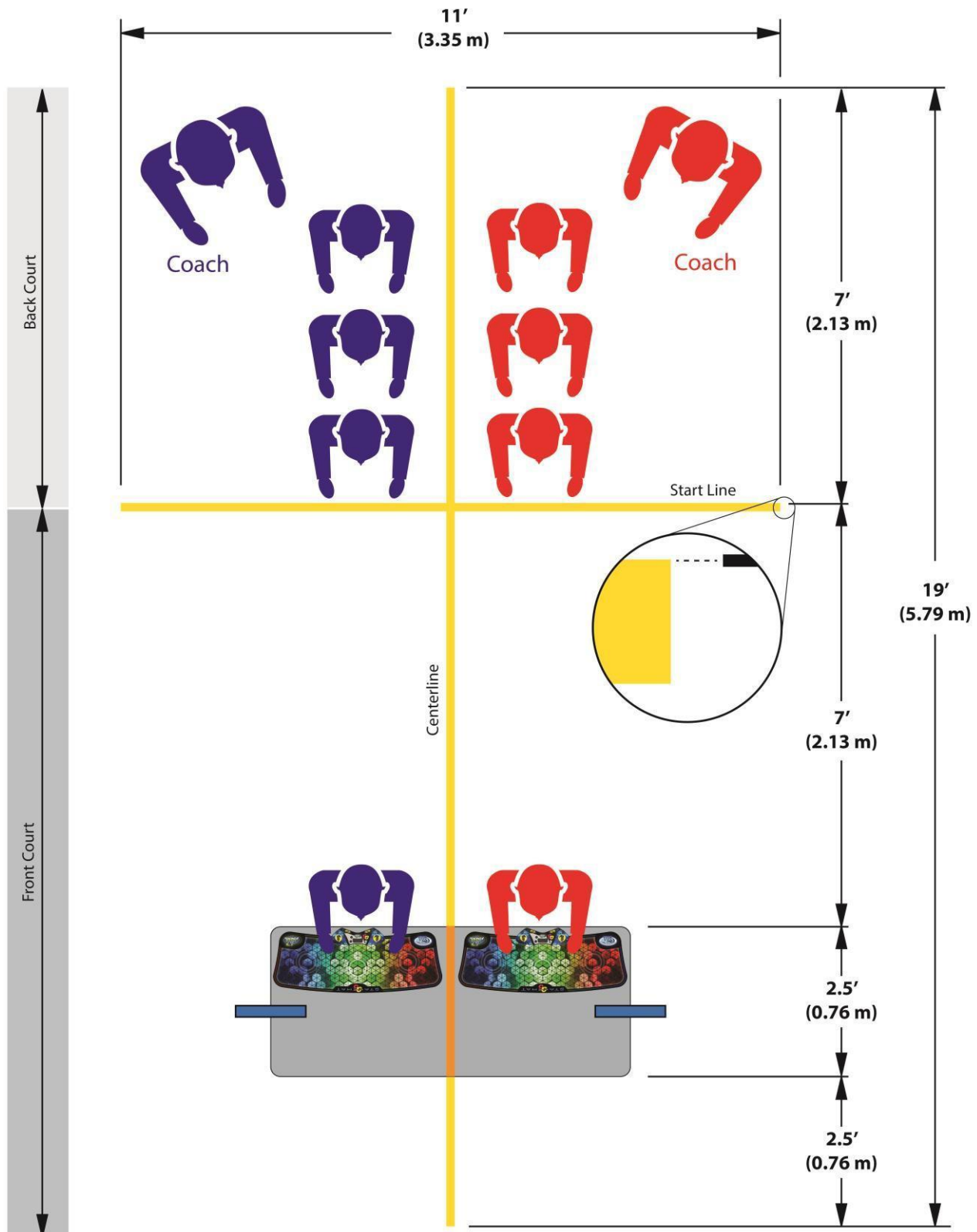
## 没收/无体育道德精神的行为

1. 如果队伍在比赛中迟到，将导致该场比赛自动弃权。队伍将从分组经理那里收到“第一次呼叫”和“最后一次呼叫”。
2. 当裁判员认为选手或选手的杯子干扰了对方队伍的选手或选手的杯子时，“比赛”将自动被没收。这包括“无意”干扰。
3. 在 Cycle H-T-H 对抗接力赛事中，如果一名选手没有完整地完成 Cycle 的每个阶段（3-6-3·6-6·1-10-1·以 3-6-3 结束），他/她所在的接力队伍将丧失那场比赛。
4. 与个人或队伍相关的选手、接力队协调员或观众的无体育道德的行为，包括但不限于有意干扰对方选手或选手的杯子（例如对比赛或比赛中涉及的任何设备或人员的不尊重）将导致第一次事件“试叠”或“比赛”被没收。第二次事件将导致该“项目”或“比赛”被没收，第三次事件将没收个人和/或团队参加剩余锦标赛项目的资格。
5. 观众的无体育道德行为是不能容忍的。如果在裁判、分组经理或赛事总监认为观众对任何设备或人员有身体或言语上的不尊重，他们将被礼貌地要求停止。如果无体育道德的行为继续发生，观众将被要求离开比赛会场。
6. 赛事总监有权决定是否允许选手参加 WSSA 赛事。如果一名选手以前表现出不符合体育道德的行为，或公开对 WSSA（和/或其关联赞助商）表示不尊重，赛事总监在收到该名选手的报名表后将以书面形式通知他/她，他/她将不能参加 WSSA 赛事。
7. 服装
  - a) 参赛选手不得穿戴任何被赛事总监和/或 WSSA 认定为对裁判员或其他选手造成干扰的额外服装、配件或装备。这包括但不限于：头戴式耳机、入耳式耳机、耳塞、太阳眼镜、眼罩、手套、胶带等，除非有医疗必要。只要不与其他规则冲突，帽子是允许的。（在同样的情况下，选手不得通过故意阻挡视线、声音或触摸来获得优势或干扰其他选手的注意力。）
  - b) 参赛选手不得穿戴宣传与 WSSA 官方器材供应商 Speed Stacks, Inc. 竞争品牌的服装或配件。
8. 赛事总监和/或 WSSA 认为冒犯或不恰当的标志和/或声明在 WSSA 赛事中是严格禁止的。
9. 竞技叠杯和坐在椅子上

竞技叠杯是要站着进行的，而不是坐在椅子上。最佳的竞技叠杯姿势是站在比赛桌垫子前面的“准备姿势”。除非有特殊情况，否则不得使用任何类型的支撑器具，如椅子、凳子或拐杖。坐在轮椅上或依赖拐杖的特殊选手不受此规定约束，因遭遇事故或先前疾病导致无法移动的选手也不受此规定约束。由赛事总监决定是否是否存在特殊情况，并确保使用支撑器具不会获得不公平的优势。虽然不建议，但如果一名选手选择在比赛桌前跪下甚至坐在地板上叠杯，只要没有任何东西辅助帮助他们叠杯，这是允许的。（注意：这条规则并不禁止使用符合 OSHA 标准的阶梯版/平台来增加身高低于 102 厘米（40 英寸）的矮小选手，如“官方竞赛桌”下的第 2 条建议。）

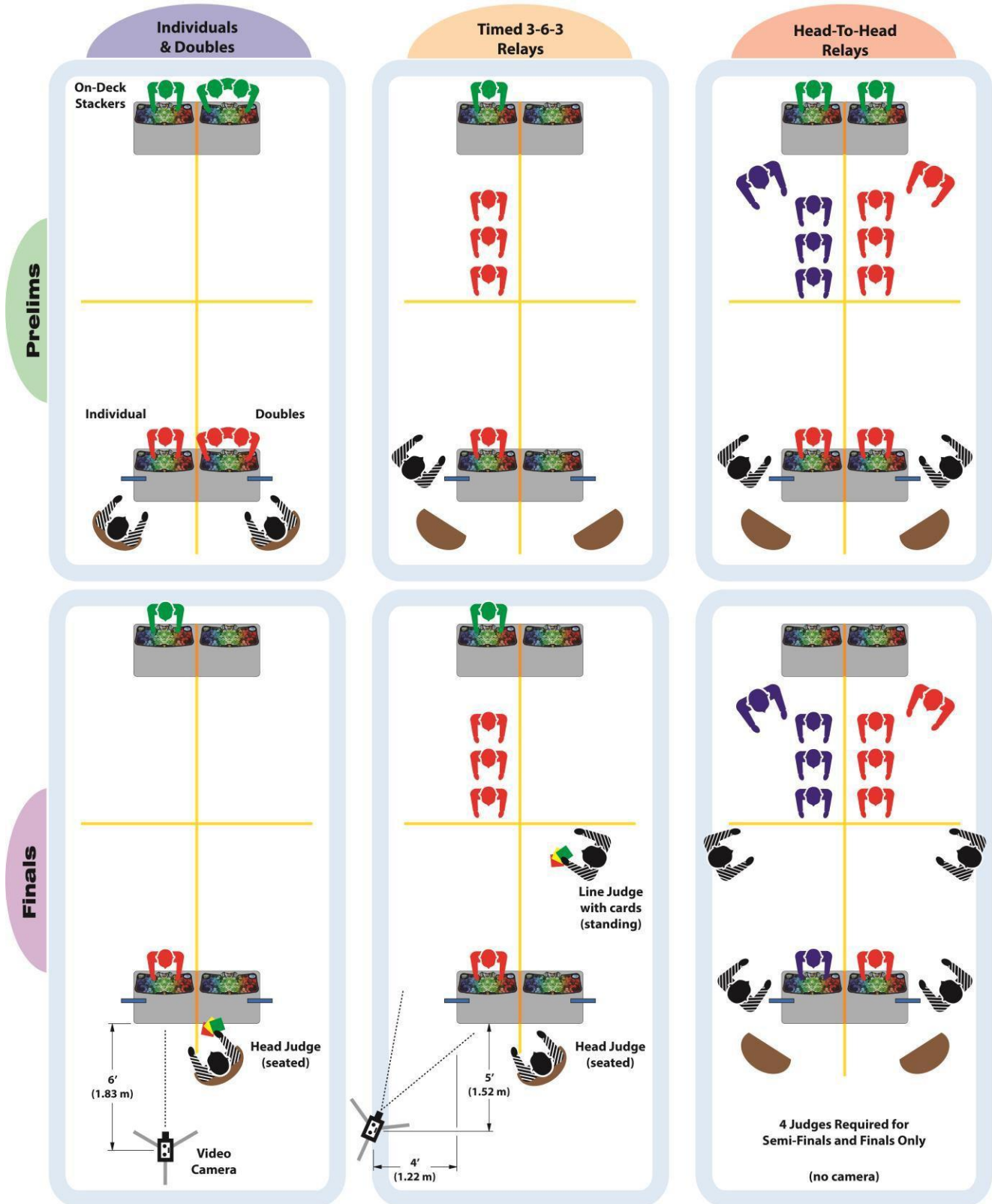


# Official Sport Stacking Court





## Judge and Camera Placement for Prelims and Finals



## 比赛项目 & 年龄分组

### 个人计时赛事 - 3-3-3, 3-6-3, Cycle

1. 6U
  2. 7-8
  3. 9-10
  4. 11-12
  5. 13-14
  6. 15-16
  7. 17-18
  8. 19-24 (Collegiate)
  9. 25-34 (Masters 1)
  10. 35-44 (Masters 2)
  11. 45-54 (Masters 3)
  12. 55-64 (Masters 4)
  13. 65-74 (Seniors 1)
  14. 75+ (Seniors 2)
- 特殊选手 (级别 1 & 2)

1. SS 6U
2. SS 7-10
3. SS 11-14
4. SS 15-18
5. SS 19+
6. SS All

所有参赛选手必须按照他们的生物性别参加比赛。具体而言，男性跨性别选手不得参加女子组比赛，女性跨性别变性选手不得参加男子组比赛。

**在赛事中：**根据赛事的规模和范围，7-8 岁至 17-18 岁年龄组别的赛事必须有单独的"男子组"和"女子组"分组，而 6U、Collegiate 组、Masters 组和 Seniors 组则可以选择是否男女分组。

所有特殊选手的年龄组别都是男女混合。

### 双人计时赛事 - Cycle

1. 6U
  2. 8U
  3. 10U
  4. 12U
  5. 14U
  6. 16U
  7. 18U
  8. Open
  9. 19+
  10. 25+
  11. 35+
  12. 45+
  13. 55+
  14. 65+
  15. 75+
  16. Child/Parent 10U
  17. Child/Parent 11+
- 特殊选手 (级别 1 & 2 混合)

1. SS 6U
2. SS 10U
3. SS 14U
4. SS 18U
5. SS Open
6. SS 19+
7. SS All
8. SS Child/Parent

**6U to 18U:** 队伍以年龄最大的选手所在的分组参加比赛。

**Open:** 一名 18 岁及以下的选手与一名 19 岁及以上的选手。

**19+ to 75+:** 队伍以年龄最小的选手所在的分组参加比赛。

**Child/Parent:** 根据孩子的年龄划分组别。"孩子"可以是任何年龄。

### 3-6-3 计时接力赛事 - 3-6-3

1. 6U
2. 8U
3. 10U
4. 12U
5. 14U
6. 16U
7. 18U
8. Open
9. 19+
10. 25+
11. 35+
12. 45+
13. 55+
14. 65+
15. 75+

#### 特殊选手 (级别 1 & 2 混合)

1. SS 6U
2. SS 10U
3. SS 14U
4. SS 18U
5. SS Open
6. SS 19+
7. SS All

**6U to 18U:** 队伍以年龄最大的选手所在的分组参加比赛。

**Open:** 一名 18 岁及以下的选手与一名 19 岁及以上的选手。

**19+ to 75+:** 队伍以年龄最小的选手所在的分组参加比赛。

### H-T-H 对抗接力赛事 3-6-3, Cycle

1. 6U
2. 8U
3. 10U
4. 12U
5. 14U
6. 16U
7. 18U
8. Open
9. 19+
10. 25+
11. 35+
12. 45+
13. 55+
14. 65+
15. 75+

#### 特殊选手 (级别 1 & 2 混合)

8. SS 6U
9. SS 10U
10. SS 14U
11. SS 18U
12. SS Open
13. SS 19+
14. SS All

**6U to 18U:** 队伍以年龄最大的选手所在的分组参加比赛。

**Open:** 一名 18 岁及以下的选手与一名 19 岁及以上的选手。

**19+ to 75+:** 队伍以年龄最小的选手所在的分组参加比赛。

## 年龄分组规则

1. WSSA 拥有合并、拆分或取消某些年龄组别的权利，以根据每场认证赛事的规模和范围创造更有意义的竞争。
2. 参赛选手的年龄组别与其比赛最后一天的年龄相符。（注：WSSA 拥有要求任何选手提供年龄证明的权利。）
3. 所有参赛选手必须按照他们的生物性别参加比赛。具体而言，男性跨性别选手不得参加女子组比赛，女性跨性别变性选手不得参加男子组比赛。
4. 在比赛中，根据赛事的规模和范围，7-8 岁至 17-18 岁年龄组别的比赛必须有单独的“男子组”和“女子组”分组，而 6U、Collegiate 组、Masters 组和 Seniors 组则可以选择是否男女分组。
5. 双人和接力队伍 - 在 6U 至 18U 年龄组中，队伍以年龄最大的选手所在的分组参加比赛；在 19+ 至 75+ 年龄组中，队伍以年龄最小的选手所在的分组参加比赛。18 岁及以下的选手可以与 19 岁及以上的选手一起参加“Open”组的赛事，在比赛中 Open 组与 19+ 组合并。
6. 亲子双人 - 根据孩子的年龄划分组别。“孩子”可以是任何年龄，并且仅限于和一个团队/长辈搭档。“长辈”定义为孩子的父母、继父母、法定监护人、祖父母或继祖父母，他们可以与直系亲属中的每个“孩子”搭档参赛。
7. 接力队伍可以由多个年龄段的叠杯选手组成。（例如，一个由 7 岁、10 岁、11 岁和 12 岁的叠杯选手组成的接力队伍将参加 12U 组别的接力项目。）参加接力的选手在每个项目中只能参加一支队伍。
8. 特殊选手组别 - 一名具有被诊断为会在标准组中处于劣势的残疾选手。特殊选手必须由学校、持照心理学家或医疗专业人员确认为具有以下诊断之一：
  - a) 认知障碍：患有任何严重限制认知能力疾病的人。
  - b) 骨科损伤：一种永久性、严重的肌肉骨骼残疾，会对选手的表现产生不利影响。
  - c) 视力障碍：合法的失明。
  - d) 其他：先前未提及的任何其他残疾类别，也会对选手的表现产生重大影响。

特殊竞技叠杯运动选手根据他们的平均 3-6-3 成绩，在他们所在年龄组的两个“级别”之一进行比赛。级别 1 的平均成绩为 7.999 秒或以下。级别 2 的平均成绩为 8.000 秒或以上。符合特殊竞技叠杯运动选手资格的选手不一定要参加特殊竞技叠杯运动选手组。鼓励曾在特殊竞技叠杯运动选手组中参赛但取得与标准组同等成绩的特殊竞技叠杯运动选手参加标准组赛事。

特殊竞技叠杯运动选手在比赛桌上可以有指定人员根据需要提供帮助。例如，如果选手无法自己捡起掉落的杯子，可以由指定人员来捡起，并提供指导以提醒选手或团队有关程序和规则。

# 问题和解答

本规则手册也可以在 [www.theWSSA.com](http://www.theWSSA.com) 上找到。熟悉 WSSA 竞技叠杯规则手册是成为 WSSA 认证赛事官方裁判员的必备条件，也是赛事总监在出现问题时的首要参考。以下是裁判在赛事中可能面临的一些常见情况。

## 1. 什么情况会构成热身？

任何类型的单个杯组上叠都构成热身。如果在热身过程中发生失误，选手不能重新开始。最多允许进行两次热身，并且必须在第一次试叠之前完成（不能在试叠之间进行）。仅仅将杯子分离或重新排列在一起不被视为热身。在热身和试叠之前和中间测试比赛设备是允许的。

## 2. 当叠杯选手在试叠过程中重新开始试叠时会发生什么？

如果在试叠过程中发生失误，选手不能滥用修复失误来获得额外的热身。在试叠过程中重新开始将被视为额外的一次试叠。在这种情况下，该次试叠将被记录为最终成绩，并且下一个试叠将被取消。在试叠过程中没有失误但重复叠杯顺序将会受到相同的处罚。（注意：裁判员可以自行决定修复失误是否被用来获得额外的热身。这也适用于 WSSA 视频审查。）

## 3. 杯子是否可以在叠杯过程中接触计时器，或者在停止计时器时与计时器接触？

杯子可以接触计时器，但在叠杯过程中的任何时刻都不能将杯子放在计时器上。如果因为失误而使杯子落在计时器上，只要在计时器停止之前修复失误，可以不被判无效。

## 4. 在 1-10-1 的上叠过程中，当右侧或左侧的 1 杯掉落时会发生什么？是否需要将 10 杯下收，修复失误，然后重新开始上叠 10 杯？

是的。这个失误必须像上叠阶段的任何其他失误一样被修复（参阅“失误”）。

## 5. 如果在预赛期间，当选手的双手放置在计时器上时，出现潜在的干扰（例如桌子上相邻选手的干扰），该选手是否可以将双手从计时器上移开，等待干扰结束？

可以。裁判应该运用常识来判断干扰情况，并允许选手将双手移开，直到干扰结束。

## 6. 如果选手在摆放好手部并启动计时器后发现自己的杯子摆放错误（例如 2-7-3），选手能否重置计时器，修正杯组，并重新开始？

可以。选手和裁判员都有责任在叠杯之前确认杯子的摆放是否正确。

## 7. 如何判断“上叠”和“下叠”之间的失误？

如果在开始下收阶段之前失误，杯子必须按照正确的顺序进行修复，然后才能开始下收第一个杯组。如果在 3-6-3 上叠与下收转换过程中，选手用手碰到 6 杯上方的杯子并掉落，则在开始下收前，选手必须返回并下收最后一个 3 杯，上叠 6 杯，然后上叠最后的一个 3 杯。一旦进入下收阶段，倒下的杯子不需要重新叠成金字塔，只需要下收到杯组中。

8. 在双人赛事中，如果有一个或多个杯子从桌子掉到地板上，其中一名选手跑去捡起这些杯子，另一名选手在此期间是否可以继续叠杯？
- 不可以。无论是在上叠和下收阶段，每个杯组都必须由两名选手共同操纵。一名选手只能继续下收，直到另一名选手也触碰到该杯组为止。
9. 选手（无论是在个人和双人比赛中，或者在接力比赛中的最后一名选手）是否可以捡起掉落到地板上的杯子，并将其从桌子另一侧放到正确的位置，然后从桌子另一侧停止计时器，以节省时间？
- 可以。规则手册中没有规定选手必须返回到原始叠杯位置来修复失误或停止计时器。只要选手根据“StackMat®”定义下的“启动和停止手部位置”正确停止计时器，这是允许的。对于在接力赛中必须离开桌子去捡杯子并修复失误的选手，他们可以从桌子另一侧这样做，然后跑回起跑线而无需返回到原始叠杯位置，前提是叠杯动作已经正确修复并完成。
10. 选手可以同时下收 3-3-3 或 3-6-3 中的任意两个杯组或最后两个杯组吗？只要他/她用双手下收前两个杯组？
- 可以。只要遵循“向下收杯”规则，可以同时下收任意两个杯组。
11. 在 Cycle 花式循环叠杯中，选手可以在所有向下收杯阶段同时下收两个杯组。
- 是的，相同的规则适用于 Cycle 花式循环叠杯的全部三个阶段。规则是：可以同时下收两个杯组。所有选手在开始向下收第二个杯组之前，必须使用双手以任何顺序开始向下收第一个杯组，并且在开始向下收第三个杯组之前，必须使用双手开始向下收第二个杯组。第三个杯组可以使用一只手向下收杯。至于 Cycle 中的 6-6，当从 6-6 转换到 1-10-1 时，所有选手必须使用双手开始下收第一组 6 杯，并可以在此之后的任何时间开始下收第二组 6 杯。